Saulo Carvalho

**Instruções do projeto**

Nesta atividade, você deve criar um código em JavaScript com uma matriz bidimensional para armazenar informações sobre animais e as suas características.

Cada linha deve representar um animal e cada coluna terá as diferentes informações sobre ele, como nome, espécie e idade.

**Resolução**

let animais = [];

while (true)

{

let animal = [prompt('Informe o nome do animal: '), prompt('Informe a espécie do animal: '), Number(prompt('Informe a idade do animal: '))];

animais.push(animal);

let finalizar = prompt('Gostaria de finalizar o programa? [S/N] ')[0].toUpperCase();

if (finalizar == 'S')

{

break;

}

}

console.log('\nMostrando os animais cadastrados:\n');

for (let i = 0; i < animais.length; i++)

{

console.log('Nome: ' + animais[i][0] + ' - Espécie: ' + animais[i][1] + ' - Idade: ' + animais[i][2] + ' anos\n');

}

Consideração sobre o algoritmo:

1. O algoritmo foi realizado utilizando um interpretador online para JavaScript, que pode ser acessado através do link<https://www.programiz.com/javascript/online-compiler/>.